

Gameographie

(Zusatzmaterial zum Beitrag von Florian Greiner/Maren Röger,
[Den Kalten Krieg spielen. Brett- und Computerspiele in der Systemkonfrontation](#),
in: Zeithistorische Forschungen/Studies in Contemporary History 16 [2019], S. 46-73)

1. Alphabetische Gesamtliste (S. 1)
2. Liste nach Spieltypen (S. 4)
3. Liste in chronologischer Folge (1989–1948, absteigend sortiert) (S. 7)
4. Liste nach Staaten (S. 9)

1. Alphabetische Gesamtliste

17.11.1989, Jiz Nikdy, HoblSoft/Doublesoft, Tschechoslowakei 1989 (digitales Spiel).

Atomwaffenfreie Zone, Friedenspädagogische Medienwerkstatt Renningen, Bundesrepublik Deutschland 1983 (Brettspiel).

B1 Nuclear Bomber, Microcomputer Games Inc./Avalon Hill, USA 1980 (digitales Spiel).

Balance of Power, Chris Crawford/Mindscape Group, USA 1985 (digitales Spiel).

Baltic 1985: Corridor to Berlin, Robert Keating/Strategic Simulations Inc., USA 1984 (digitales Spiel).

BAOR, Charles T. Kamps/Simulations Publications Inc., USA 1981 (Brettspiel).

Battlezone, Ed Rotberg, Morgan Hoff/Atari, USA 1980 (digitales Spiel).

Bunul Gospodar, CentroCoop, Rumänien 1980 (Brettspiel).

Bürokratopoly, Martin Böttger, DDR 1983/84 (Brettspiel).

Class Struggle, Bertell Ollman/Avalon Hill, USA 1978 (Brettspiel).

Combat: Conflict Simulation, PC-SIG, USA 1985 (digitales Spiel).

Communist Mutants from Space, Starpath, USA 1982 (digitales Spiel).

Computer Conflict, Strategic Simulations Inc., USA 1980 (digitales Spiel).

Computer War, Colin Hune/Thorn EMI, Großbritannien 1983 (digitales Spiel).

Conflict: Europe, Alan Steel/Personal Software Service, Großbritannien 1989 (digitales Spiel).

Conversion, Sowjetunion 1985 (Brettspiel).

DDR-Reise, Klee Verlag, DDR 1989 (Brettspiel).

Donau Front, Charles T. Kamps/3W (World Wide Wargames), USA 1989 (Brettspiel).

Drushba-Reise, Spika Verlag, DDR 1977 (Brettspiel).

Eine Reise durch Sachsen, VEB Druckwerke, DDR 1958 (Brettspiel).

Eine Reise durchs Freundesland, Beilage zur Zeitschrift „Fröhlich sein und singen“, hg. vom Zentralrat der FDJ für die kulturelle Arbeit der Jungen Pioniere und Schüler, DDR 1955 (Brettspiel).

Esso Memory, Ravensburger, Bundesrepublik Deutschland, 1960er-Jahre (Brettspiel).

Eurobiznes, Labo Market, Polen 1983 (Brettspiel).

Europa-Rundreise, DDR 1950 (Brettspiel).

F-19 Stealth Fighter, MicroProse, USA 1988 (digitales Spiel).

Fiat Memory. Das beliebte Familienspiel, Fiat, Bundesrepublik Deutschland, 1980er-Jahre (Brettspiel).

Fifth Corps: The Soviet Breakthrough at Fulda, Jim Dunnigan/Simulations Publications Inc., USA 1980 (Brettspiel).

Fire Team, Jon Southard/West End Games, USA 1987 (Brettspiel).

Fortuna, Spółdzielnia Rzemieślnicza „Żoliborz“, Polen 1984 (Brettspiel).

Fulda Gap, Jim Dunnigan/Simulations Publications Inc., USA 1977 (Brettspiel).

Geopolitique 1990, Bruce A. Ketchledge/Strategic Simulations Inc., USA 1983 (digitales Spiel).

Germany 1985, Roger Keating/Strategic Simulations Inc., USA 1983 (digitales Spiel).

Global Commander, Martech/Martech und Datasoft, Großbritannien 1987 (digitales Spiel).

Hof Gap, Charles T. Kamps/Simulations Publications Inc., USA 1980 (Brettspiel).

Klassenkampf, Metracon, Bundesrepublik Deutschland 1980 (Brettspiel).

Memory, William Hurter/Ravensburger, Bundesrepublik Deutschland 1959 (Brettspiel).

Mensch ärgere Dich nicht, Josef Friedrich Schmidt/Schmidt Spiele, Deutsches Kaiserreich 1910 (Brettspiel).

Merk-Fix, Spika Verlag, DDR 1976 (Brettspiel).

Missile Defense 3-D, Mark Cerny/Sega, USA/Japan 1987 (digitales Spiel).

Mit der „Ukraina“ durch die UdSSR, Richard Hambach/Beilage zur Zeitschrift „Fröhlich sein und singen“, hg. von der Kommission zur Vorbereitung des 40. Jahrestages der „Großen Sozialistischen Oktoberrevolution“ und dem Ministerium für Volksbildung, DDR 1957 (Brettspiel).

NATO Commander, MicroProse Software, USA 1983 (digitales Spiel).

НЭП (NEP), Кооператив „Осень“ (Spielekooperative „Herbst“), Sowjetunion 1989 (Brettspiel).

North Atlantic '86, Gary Grigsby/Strategic Simulations Inc., USA 1983 (digitales Spiel).

North German Plain, Charles T. Kamps/3W (World Wide Wargames), USA 1988 (Brettspiel).

P.E.R.E.S.T.R.O.I.K.A., Morislav Fidler/ÚV Software, Tschechoslowakei 1988 (digitales Spiel).

Provopoli. Wem gehört die Stadt, Horatio-Verlag, Bundesrepublik Deutschland 1972 (Brettspiel).

Raid over Moscow, Bruce Carver/U.S. Gold, Großbritannien 1983 (digitales Spiel).

Reforger '88: NATO Defense of the Fulda Gap, Strategic Simulations Inc., USA 1984 (digitales Spiel).

Regional-Monopoly, Hartmut Göpner, DDR, 1970er-Jahre (Brettspiel).

Reiseland Deutsche Demokratische Republik, Spika Verlag, DDR 1970 (Brettspiel).

Risiko/Risk, Miro Company, Frankreich 1957 / Parker Brothers, USA 1959 / Schmidt Spiele, Bundesrepublik Deutschland 1961 (Brettspiel).

Scrabble, James Brunot, USA 1949 (Brettspiel).

Soudruhu, nezlob se (Genosse, ärgere Dich nicht), Ivan Mládek, Tschechoslowakei 1982 (Brettspiel).

Soziale Verteidigung, Friedenswerkstatt Sindelfingen, Bundesrepublik Deutschland, 1980er-Jahre (Brettspiel).

S.D.I., Master Designer Software/Cinemaware, USA 1987 (digitales Spiel).

Тетрис (Tetris), Alexei, Sowjetunion 1984 (digitales Spiel).

The Adventures of Indiana Jones in Wenceslas Square in Prague on January 16, 1989, František Fuka, Tschechoslowakei 1989 (digitales Spiel).

The Hunt for Red October, IntelliCreations Inc., USA 1987 (digitales Spiel).

Theatre Europe, Alan Steel/Personal Software Service, Großbritannien 1985 (digitales Spiel).

Turism, CentroCoop, Rumänien 1984 (Brettspiel).

WarGames, Coleco, USA 1984 (digitales Spiel).

Wasteland, Interplay Productions/Electronic Arts, USA 1988 (digitales Spiel).

Wurzburg, Jim Dunnigan/Simulations Publications Inc., USA 1975 (Brettspiel).

2. Liste nach Spieltypen

2.1. Brettspiele

Atomwaffenfreie Zone, Friedenspädagogische Medienwerkstatt Renningen, Bundesrepublik Deutschland 1983.

BAOR, Charles T. Kamps/Simulations Publications Inc., USA 1981.

Bunul Gospodar, CentroCoop, Rumänien 1980.

Bürokratopoly, Martin Böttger, DDR 1983/84.

Class Struggle, Bertell Ollman/Avalon Hill USA 1978.

Conversion, Sowjetunion 1985.

DDR-Reise, Klee Verlag, DDR 1989.

Donau Front, Charles T. Kamps/3W (World Wide Wargames), USA 1989.

Drushba-Reise, Spika Verlag, DDR 1977.

Eine Reise durch Sachsen, VEB Druckwerke, DDR 1958.

Eine Reise durchs Freundesland, Beilage zur Zeitschrift „Fröhlich sein und singen“, hg. vom Zentralrat der FDJ für die kulturelle Arbeit der Jungen Pioniere und Schüler, DDR 1955.

Esso Memory, Ravensburger, Bundesrepublik Deutschland, 1960er-Jahre.

Eurobiznes, Labo Market, Polen 1983.

Europa-Rundreise, DDR 1950.

Fiat Memory. Das beliebte Familienspiel, Fiat, Bundesrepublik Deutschland, 1980er-Jahre.

Fifth Corps: The Soviet Breakthrough at Fulda, Jim Dunnigan/Simulations Publications Inc., USA 1980.

Fire Team, Jon Southard/West End Games, USA 1987.

Fortuna, Spółdzielnia Rzemieślnicza „Żoliborz“, Polen 1984.

Fulda Gap, Jim Dunnigan/Simulations Publications Inc., USA 1977.

Hof Gap, Charles T. Kamps/Simulations Publications Inc., USA 1980.

Klassenkampf, Metracon, Bundesrepublik Deutschland 1980.

Memory, William Hurter/Ravensburger, Bundesrepublik Deutschland 1959.

Mensch ärgere Dich nicht, Josef Friedrich Schmidt/Schmidt Spiele, Deutsches Kaiserreich 1910.

Merk-Fix, Spika Verlag, DDR 1976.

Mit der „Ukraina“ durch die UdSSR, Richard Hambach/Beilage zur Zeitschrift „Fröhlich sein und singen“, hg. von der Kommission zur Vorbereitung des 40. Jahrestages der „Großen Sozialistischen Oktoberrevolution“ und dem Ministerium für Volksbildung, DDR 1957.

НЭП (NEP), Кооператив „Осень“ (Spielekooperative „Herbst“), Sowjetunion 1989.

North German Plain, Charles T. Kamps/3W (World Wide Wargames), USA 1988.

Provopoli. Wem gehört die Stadt, Horatio-Verlag, Bundesrepublik Deutschland 1972.

Regional-Monopoly, Hartmut Göpner, DDR, 1970er-Jahre.

Reiseland Deutsche Demokratische Republik, Spika Verlag, DDR 1970.

Risiko/Risk, Miro Company, Frankreich 1957 / Parker Brothers, USA 1959 / Schmidt Spiele, Bundesrepublik Deutschland 1961.

Scrabble, James Brunot, USA 1949.

Soudruhu, nezlob se (Genosse, ärgere Dich nicht), Ivan Mládek, Tschechoslowakei 1982.

Soziale Verteidigung, Friedenswerkstatt Sindelfingen, Bundesrepublik Deutschland 1980er.

Turism, CentroCoop, Rumänien 1984.

Wurzburg, Jim Dunnigan/Simulations Publications Inc., USA 1975.

2.2. Digitale Spiele

17.11.1989, Jiz Nikdy, HobiSoft/Doublesoft, Tschechoslowakei 1989.

B1 Nuclear Bomber, Microcomputer Games Inc./Avalon Hill, USA 1980.

Balance of Power, Chris Crawford/Mindscape Group, USA 1985.

- Baltic 1985: Corridor to Berlin**, Robert Keating/Strategic Simulations Inc., USA 1984.
- Battlezone**, Ed Rotberg, Morgan Hoff/Atari, USA 1980.
- Combat: Conflict Simulation**, PC-SIG, USA 1985.
- Communist Mutants from Space**, Starpath, USA 1982.
- Computer Conflict**, Strategic Simulations Inc., USA 1980.
- Computer War**, Colin Hune/Thorn EMI, Großbritannien 1983.
- Conflict: Europe**, Alan Steel/Personal Software Service, Großbritannien 1989.
- F-19 Stealth Fighter**, MicroProse, USA 1988.
- Geopolitique 1990**, Bruce A. Ketchledge/Strategic Simulations Inc., USA 1983.
- Germany 1985**, Roger Keating/Strategic Simulations Inc., USA 1983.
- Global Commander**, Martech/Martech und Datasoft, Großbritannien 1987.
- Missile Defense 3-D**, Mark Cerny/Sega, USA/Japan 1987.
- NATO Commander**, MicroProse Software, USA 1983.
- North Atlantic '86**, Gary Grigsby/Strategic Simulations Inc., USA 1983.
- P.E.R.E.S.T.R.O.I.K.A.**, Morislav Fidler/ÚV Software, Tschechoslowakei 1988.
- Raid over Moscow**, Bruce Carver/U.S. Gold, Großbritannien 1983.
- Reforged '88: NATO Defense of the Fulda Gap**, Strategic Simulations Inc., USA 1984.
- S.D.I.**, Master Designer Software/Cinemaware, USA 1987.
- Тетрис (Tetris)**, Alexei, Sowjetunion 1984.
- The Adventures of Indiana Jones in Wenceslas Square in Prague on January 16, 1989**, František Fuka, Tschechoslowakei 1989.
- The Hunt for Red October**, IntelliCreations Inc., USA 1987.
- Theatre Europe**, Alan Steel/Personal Software Service, Großbritannien 1985.
- WarGames**, Coleco, USA 1984.
- Wasteland**, Interplay Productions/Electronic Arts, USA 1988.

3. Liste in chronologischer Folge (1989–1948, absteigend sortiert)

17.11.1989, Jiz Nikdy, HoblSoft/Doublesoft, Tschechoslowakei 1989.

Conflict: Europe, Alan Steel/Personal Software Service, Großbritannien 1989.

DDR-Reise, Klee Verlag, DDR 1989.

Donau Front, Charles T. Kamps/3W (World Wide Wargames), USA 1989.

НЭП (NEP), Кооператив „Осень“ (Spielekooperative „Herbst“), Sowjetunion 1989.

The Adventures of Indiana Jones in Wenceslas Square in Prague on January 16, 1989, František Fuka, Tschechoslowakei 1989.

F-19 Stealth Fighter, MicroProse, USA 1988.

North German Plain, Charles T. Kamps/3W (World Wide Wargames), USA 1988.

P.E.R.E.S.T.R.O.I.K.A., Morislav Fidler/ÚV Software, Tschechoslowakei 1988.

Wasteland, Interplay Productions/Electronic Arts, USA 1988.

Fire Team, Jon Southard/West End Games, USA 1987.

Global Commander, Martech/Martech und Datasoft, Großbritannien 1987.

Missile Defense 3-D, Mark Cerny/Sega, USA/Japan 1987.

S.D.I., Master Designer Software/Cinemaware, USA 1987.

The Hunt for Red October, USA IntelliCreations Inc., 1987.

Balance of Power, Chris Crawford/Mindscape Group, USA 1985.

Combat: Conflict Simulation, PC-SIG, USA 1985.

Conversion, Sowjetunion 1985.

Theatre Europe, Alan Steel/Personal Software Service, Großbritannien 1985.

Baltic 1985: Corridor to Berlin, Robert Keating/Strategic Simulations Inc., USA 1984.

Bürokratopoly, Martin Böttger, DDR 1983/84.

Fortuna, Spółdzielnia Rzemieślnicza „Żoliborz“, Polen 1984.

Reforger '88: NATO Defense of the Fulda Gap, Strategic Simulations Inc., USA 1984.

Тетрис (Tetris), Alexei, Sowjetunion 1984.

Turism, CentroCoop, Rumänien 1984.

WarGames, Coleco, USA 1984.

Atomwaffenfreie Zone, Friedenspädagogische Medienwerkstatt Renningen, Bundesrepublik Deutschland 1983.

Computer War, Colin Hune/Thorn EMI, Großbritannien 1983.

Eurobiznes, Labo Market, Polen 1983.

Geopolitique 1990, Bruce A. Ketchledge/Strategic Simulations Inc., USA 1983.

Germany 1985, Roger Keating/Strategic Simulations Inc., USA 1983.

NATO Commander, MicroProse Software, USA 1983.

North Atlantic '86, Gary Grigsby/Strategic Simulations Inc., USA 1983.

Raid over Moscow, Bruce Carver/U.S. Gold, Großbritannien 1983.

Communist Mutants from Space, Starpath, USA 1982.

Soudruhu, nezlob se (Genosse, ärgere Dich nicht), Ivan Mládek, Tschechoslowakei 1982.

BAOR, Charles T. Kamps/Simulations Publications Inc., USA 1981.

B1 Nuclear Bomber, Microcomputer Games Inc./Avalon Hill, USA 1980.

Battlezone, Ed Rotberg, Morgan Hoff/Atari, USA 1980.

Bunul Gospodar, CentroCoop, Rumänien 1980.

Computer Conflict, Strategic Simulations Inc., USA 1980.

Fifth Corps: The Soviet Breakthrough at Fulda, Jim Dunnigan/Simulations Publications Inc., USA 1980.

Hof Gap, Charles T. Kamps/Simulations Publications Inc., USA 1980.

Fiat Memory. Das beliebte Familienspiel, Fiat, Bundesrepublik Deutschland, 1980er-Jahre.

Soziale Verteidigung, Friedenswerkstatt Sindelfingen, Bundesrepublik Deutschland, 1980er-Jahre.

Class Struggle, Bertell Ollman/Avalon Hill, USA 1978.

Drushba-Reise, Spika Verlag, DDR 1977.

Fulda Gap, Jim Dunnigan/Simulations Publications Inc., USA 1977.

Merk-Fix, Spika Verlag, DDR 1976.

Wurzburg, Jim Dunnigan/Simulations Publications Inc., USA 1975.

Provopoli. Wem gehört die Stadt, Horatio-Verlag, Bundesrepublik Deutschland 1972.

Regional-Monopoly, Hartmut Göpner, DDR, 1970er-Jahre.

Reiseland Deutsche Demokratische Republik, Spika Verlag, DDR 1970.

Esso Memory, Ravensburger, Bundesrepublik Deutschland, 1960er-Jahre.

Memory, William Hurter/Ravensburger, Bundesrepublik Deutschland 1959.

Eine Reise durch Sachsen, VEB Druckwerke, DDR 1958.

Mit der „Ukraina“ durch die UdSSR, Richard Hambach/Beilage zur Zeitschrift „Fröhlich sein und singen“, hg. von der Kommission zur Vorbereitung des 40. Jahrestages der „Großen Sozialistischen Oktoberrevolution“ und dem Ministerium für Volksbildung, DDR 1957.

Risiko/Risk, Miro Company, Frankreich 1957 / Parker Brothers, USA 1959 / Schmidt Spiele, Bundesrepublik Deutschland 1961.

Eine Reise durchs Freundesland, Beilage zur Zeitschrift „Fröhlich sein und singen“, hg. vom Zentralrat der FDJ für die kulturelle Arbeit der Jungen Pioniere und Schüler, DDR 1955.

Europa-Rundreise, DDR 1950.

Scrabble, James Brunot, USA 1948.

Mensch ärgere Dich nicht, Josef Friedrich Schmidt/Schmidt Spiele, Deutsches Kaiserreich 1910.

4. Liste nach Staaten

4.1. Bundesrepublik Deutschland

Atomwaffenfreie Zone, Friedenspädagogische Medienwerkstatt Renningen, Bundesrepublik Deutschland 1983.

Esso Memory, Ravensburger, Bundesrepublik Deutschland, 1960er-Jahre.

Fiat Memory. Das beliebte Familienspiel, Fiat, Bundesrepublik Deutschland, 1980er-Jahre.

Memory, William Hurter/Ravensburger, Bundesrepublik Deutschland 1959.

Provopoli. Wem gehört die Stadt, Horatio-Verlag, Bundesrepublik Deutschland 1972.

Soziale Verteidigung, Friedenswerkstatt Sindelfingen, Bundesrepublik Deutschland, 1980er-Jahre.

4.2. DDR

Bürokratopoly, Martin Böttger, DDR 1983/84.

DDR-Reise, Klee Verlag, DDR 1989.

Drushba-Reise, Spika Verlag, DDR 1977.

Eine Reise durch Sachsen, VEB Druckwerke, DDR 1958.

Eine Reise durchs Freundesland, Beilage zur Zeitschrift „Fröhlich sein und singen“, hg. vom Zentralrat der FDJ für die kulturelle Arbeit der Jungen Pioniere und Schüler, DDR 1955.

Europa-Rundreise, DDR 1950.

Merk-Fix, Spika Verlag, DDR 1976.

Mit der „Ukraina“ durch die UdSSR, Richard Hambach/Beilage zur Zeitschrift „Fröhlich sein und singen“, hg. von der Kommission zur Vorbereitung des 40. Jahrestages der „Großen Sozialistischen Oktoberrevolution“ und dem Ministerium für Volksbildung, DDR 1957.

Regional-Monopoly, Hartmut Göpner, DDR, 1970er Jahre.

Reiseland Deutsche Demokratische Republik, Spika, DDR 1970.

4.3. Deutsches Kaiserreich

Mensch ärgere Dich nicht, Josef Friedrich Schmidt/Schmidt Spiele, Deutsches Kaiserreich 1910.

4.4. Frankreich

Risiko/Risk, Miro Company, Frankreich 1957 / Parker Brothers, USA 1959 / Schmidt Spiele, Bundesrepublik Deutschland 1961.

4.5. Großbritannien

Computer War, Colin Hune/Thorn EMI, Großbritannien 1983.

Conflict: Europe, Alan Steel/Personal Software Service, Großbritannien 1989.

Global Commander, Martech/Martech und Datasoft, Großbritannien 1987.

Raid over Moscow, Bruce Carver/U.S. Gold, Großbritannien 1983.

Theatre Europe, Alan Steel/Personal Software Service, Großbritannien 1985.

4.6. Polen

Eurobiznes, Labo Market, Polen 1983.

Fortuna, Spółdzielnia Rzemieślnicza „Żoliborz“, Polen 1984.

4.7. Rumänien

Bunul Gospodar, CentroCoop, Rumänien 1980.

Turism, CentroCoop, Rumänien 1984.

4.8. Tschechoslowakei

17.11.1989, Jiz Nikdy, HoblSoft/Doublesoft, Tschechoslowakei 1989.

P.E.R.E.S.T.R.O.I.K.A., Morislav Fidler/ÚV Software, Tschechoslowakei 1988.

Soudruhu, nezlob se (Genosse, ärgere Dich nicht), Ivan Mládek, Tschechoslowakei 1982.

The Adventures of Indiana Jones in Wenceslas Square in Prague on January 16, 1989, František Fuka, Tschechoslowakei 1989.

4.9. Sowjetunion

Conversion, Sowjetunion 1985.

НЭП (NEP), Кооператив „Осень“ (Spielekooperative „Herbst“), Sowjetunion 1989.

Тетрис (Tetris), Alexei, Sowjetunion 1984.

4.10. USA

B1 Nuclear Bomber, Microcomputer Games Inc./Avalon Hill, USA 1980.

Balance of Power, Chris Crawford/Mindscape Group, USA 1985.

Baltic 1985: Corridor to Berlin, Robert Keating/Strategic Simulations Inc., USA 1984.

BAOR, Charles T. Kamps/Simulations Publications Inc., USA 1981.

Battlezone, Ed Rotberg, Morgan Hoff/Atari, USA 1980.

Class Struggle, Bertell Ollman/Avalon Hill USA 1978.

Combat: Conflict Simulation, PC-SIG, USA 1985.

Communist Mutants from Space, Starpath, USA 1982.

Computer Conflict, Strategic Simulations Inc., USA 1980.

Donau Front, Charles T. Kamps/3W (World Wide Wargames), USA 1989.

F-19 Stealth Fighter, MicroProse, USA 1988.

Fifth Corps: The Soviet Breakthrough at Fulda, Jim Dunnigan/Simulations Publications Inc., USA 1980.

Fire Team, Jon Southard/West End Games, USA 1987.

Fulda Gap, Jim Dunnigan/Simulations Publications Inc., USA 1977.

Geopolitique 1990, Bruce A. Ketchledge/Strategic Simulations Inc., USA 1983.

Germany 1985, Roger Keating/Strategic Simulations Inc., USA 1983.

Hof Gap, Charles T. Kamps/Simulations Publications Inc., USA 1980.

Missile Defense 3-D, Mark Cerny/Sega, USA/Japan 1987.

NATO Commander, MicroProse Software, USA 1983.

North Atlantic '86, Gary Grigsby/Strategic Simulations Inc., USA 1983.

North German Plain, Charles T. Kamps/3W (World Wide Wargames), USA 1988.

Reforger '88: NATO Defense of the Fulda Gap, Strategic Simulations Inc., USA 1984.

Scrabble, James Brunot, USA 1948.

S.D.I., Master Designer Software/Cinemaware, USA 1987.

The Hunt for Red October, USA IntelliCreations Inc., 1987.

WarGames, Coleco, USA 1984.

Wasteland, Interplay Productions/Electronic Arts, USA 1988.

Wurzburg, Jim Dunnigan/Simulations Publications Inc., USA 1975.